

LES FRANÇAIS & LE RETAIL MEDIA EN MAGASIN

LES JEUDIS DE LA RETAIL TECH | 06.03.25

opinionway

LES CHIFFRES
CONSOMMATEURS
DU MOIS





LA METHODOLOGIE DE L'ENQUÊTE

Echantillon de **1057 personnes**, représentatif de la population française âgée de 18 ans et plus.



L'échantillon a été interrogé par questionnaire auto-administré en ligne sur système CAWI (Computer Assisted Web Interview).



L'échantillon a été constitué selon la **méthode des quotas**, au regard des critères de sexe, d'âge, de catégorie socioprofessionnelle, de catégorie d'agglomération et de région de résidence.



Les interviews ont été réalisées le 26 et 27 février 2025.

Pour les remercier de leur participation, les panélistes ont touché des incentives ou ont fait un don à l'association proposée de leur choix.



OpinionWay a réalisé cette enquête en appliquant les procédures et règles de la **norme ISO 20252**



Les résultats de ce sondage doivent être lus en tenant compte des marges d'incertitude : 1,4 à 3,1 points au plus pour un échantillon de 1000 répondants.

Toute publication totale ou partielle doit impérativement utiliser la mention complète suivante :

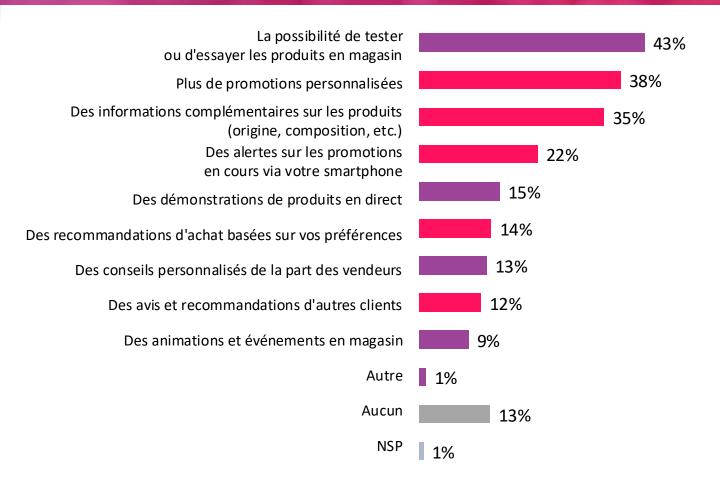
« Sondage OpinionWay pour La Retail Tech » et aucune reprise de l'enquête ne pourra être dissociée de cet intitulé.







LES ATTENTES EN MATIÈRE D'INTERACTIONS DANS LES MAGASINS EN 2025



86% au moins une attente

QUESTION 1. Lors de vos visites en magasin, quelles sont vos principales attentes en matière d'interactions avec les marques et les produits ? Jusqu'à trois réponses possibles - Total supérieur à 100%



LES ATTENTES EN MATIÈRE D'INTERACTIONS DANS LES MAGASINS EN 2025

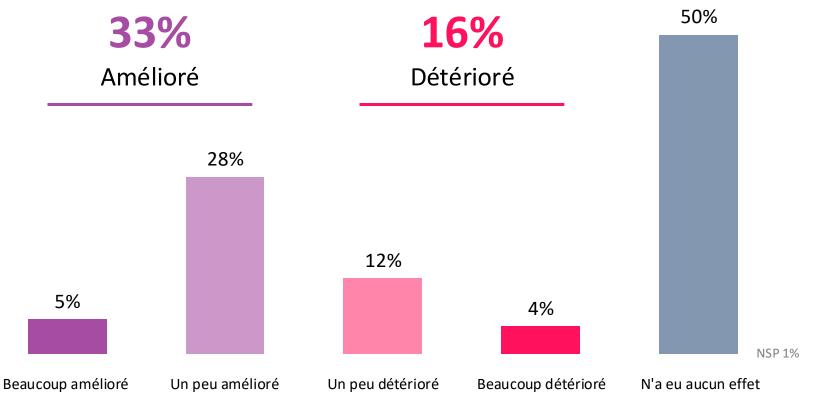
			Sexe		Âge					Statut		
		Homme	Femme	18-24 ans	25-34 ans	35-49 ans	50-64 ans	65 ans et plus	CSP+	CSP-	Inactif	
Au moins une attente	86%	83%	88%	89%	87%	87%	84%	84%	87%	86%	85%	
La possibilité de tester ou d'essayer les produits en magasin	43%	38%	47%	46%	43%	42%	45%	39%	47%	42%	40%	
Plus de promotions personnalisées	38%	37%	39%	36%	40%	40%	41%	34%	40%	38%	36%	
Des informations complémentaires sur les produits (origine, composition, etc.)	35%	33%	37%	29%	31%	32%	33%	44%	34%	31%	39%	
Des alertes sur les promotions en cours via votre smartphone	22%	21%	24%	13%	26%	28%	22%	19%	23%	25%	21%	
Des démonstrations de produits en direct	15%	15%	15%	10%	13%	14%	16%	18%	14%	16%	16%	
Des recommandations d'achat basées sur vos préférences	14%	13%	14%	25%	19%	15%	12%	7%	15%	15%	12%	
Des conseils personnalisés de la part des vendeurs	13%	13%	12%	22%	10%	7%	8%	20%	14%	7%	16%	
Des avis et recommandations d'autres clients	12%	11%	13%	16%	16%	13%	10%	8%	14%	12%	10%	
Des animations et événements en magasin	9%	9%	9%	12%	12%	11%	8%	7%	10%	10%	7%	
Autre	1%	2%	1%	-	-	2%	2%	2%	2%	1%	1%	
Aucun	13%	16%	11%	11%	12%	12%	15%	15%	12%	14%	14%	

QUESTION 1. Lors de vos visites en magasin, quelles sont vos principales attentes en matière d'interactions avec les marques et les produits ? Jusqu'à trois réponses possibles - Total supérieur à 100%





L'IMPACT DES TECHNOLOGIES INTERACTIVES EN MAGASIN SUR L'EXPÉRIENCE D'ACHAT GLOBALE



QUESTION 2. D'une manière générale, depuis quelques années, diriez-vous que l'usage des technologies interactives en magasin (écrans tactiles, affiches, PLV, applications mobiles, etc.) a amélioré, a détérioré ou n'a eu aucun effet sur votre expérience d'achat globale ?



L'IMPACT DES TECHNOLOGIES INTERACTIVES EN MAGASIN SUR L'EXPÉRIENCE D'ACHAT GLOBALE

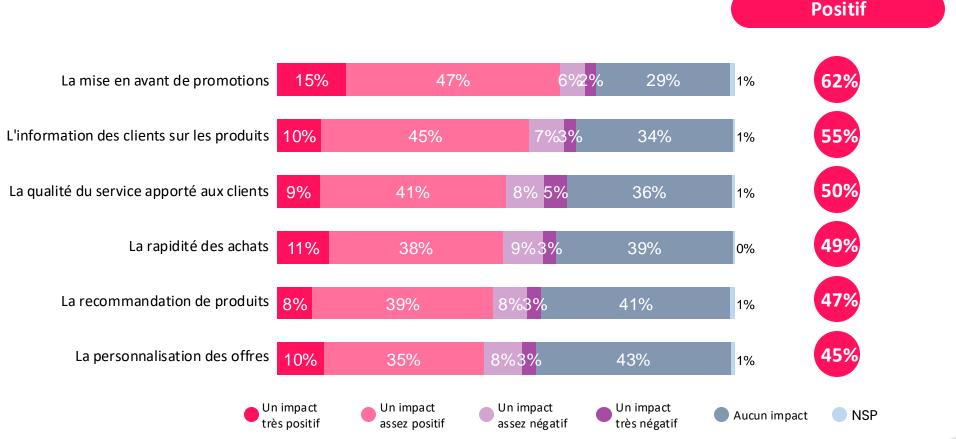
	Sexe				Âge	Statut					
	Total	Homme	Femme	18-24 ans	25-34 ans	35-49 ans	50-64 ans	65 ans et plus	CSP+	CSP-	Inactif
Sous-total Amélioré	33%	35%	32%	45%	42%	30%	29%	30%	33%	41%	29%
Beaucoup amélioré	5%	6%	5%	6%	6%	5%	6%	5%	6%	6%	5%
Un peu amélioré	28%	29%	27%	39%	36%	25%	23%	25%	27%	35%	24%
Sous-total Détérioré	16%	18%	15%	18%	15%	20%	15%	14%	20%	14%	15%
Un peu détérioré	12%	14%	10%	18%	12%	15%	7%	11%	14%	10%	11%
Beaucoup détérioré	4%	4%	5%	-	3%	5%	8%	3%	6%	4%	4%
Sous-total Expérience a changé	49%	53%	47%	63%	57%	50%	44%	44%	53%	55%	44%
N'a eu aucun effet	50%	47%	52%	35%	42%	49%	56%	56%	46%	45%	56%

QUESTION 2. D'une manière générale, depuis quelques années, diriez-vous que l'usage des technologies interactives en magasin (écrans tactiles, affiches, PLV, applications mobiles, etc.) a amélioré, a détérioré ou n'a eu aucun effet sur votre expérience d'achat globale ?





L'IMPACT DES TECHNOLOGIES INTERACTIVES SUR DIFFÉRENTS ASPECTS DE L'EXPÉRIENCE D'ACHAT EN MAGASIN



QUESTION 3. D'après votre expérience, diriez-vous que l'usage des technologies interactives en magasin (écrans tactiles, affiches, PLV, applications mobiles, etc.) a un impact positif, un impact négatif ou aucun impact sur chacun des aspects suivants ? Question posée à l'ensemble des Français, 1057 répondants



L'IMPACT DES TECHNOLOGIES INTERACTIVES SUR DIFFÉRENTS ASPECTS DE L'EXPÉRIENCE D'ACHAT EN MAGASIN

	Sexe				Âge	Statut					
	Total	Homme	Femme	18-24 ans	25-34 ans	35-49 ans	50-64 ans	65 ans et plus	CSP+	CSP-	Inactif
La mise en avant de promotions	62%	58%	65%	69%	66%	61%	58%	60%	63%	64%	60%
L'information des clients sur les produits	55%	55%	56%	59%	69%	52%	51%	52%	59%	59%	49%
La qualité du service apporté aux clients	50%	49%	51%	59%	57%	47%	47%	48%	53%	53%	46%
La rapidité des achats	49%	49%	49%	57%	58%	49%	46%	45%	52%	54%	45%
La recommandation de produits	47%	44%	51%	58%	63%	46%	44%	39%	54%	53%	39%
La personnalisation des offres	45%	46%	45%	47%	57%	46%	41%	40%	49%	49%	40%

QUESTION 3. D'après votre expérience, diriez-vous que l'usage des technologies interactives en magasin (écrans tactiles, affiches, PLV, applications mobiles, etc.) a un impact positif, un impact négatif ou aucun impact sur chacun des aspects suivants ? Question posée à l'ensemble des Français, 1057 répondants



CONTACTS PRESSE



La Retail TechMike Hadjadj
Co-initiateur

94, rue Marius Aufan 92300 Levallois-Perret

+33 6 27 30 52 08 mike@iloveretail.fr www.laretailtech.com

@MikeHadjadj

OpinionWayFrédéric Micheau
DGA

15, place de la République 75003 Paris

+33 1 81 81 83 00
fmicheau@opinion-way.com
www.opinion-way.com

@FMicheau





